

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Proses pembelajaran membutuhkan banyak hal yang harus disiapkan oleh guru. Ada beberapa unsur yang saling terkait yang menjadi satu-kesatuan dalam pembelajaran sehingga proses pembelajaran bisa sesuai dengan yang diharapkan. Di antara unsur-unsur itu antara lain yaitu metode dan pembelajaran yang diterapkan. Kedua hal tersebut yang akan mempengaruhi respon saat dan setelah berlangsungnya proses pembelajaran.

Salah satu fungsi utama multimedia adalah sebagai alat bantu mengajar yang mempengaruhi kondisi dan lingkungan yang diciptakan oleh guru. Penggunaan multimedia dalam pembelajaran akan sangat membantu keefektifan proses pembelajaran dan penyampaian materi dengan menarik, sehingga terdapat perubahan baik pemahaman ataupun sikap.

Berdasarkan hal tersebut, peneliti akan membuat aplikasi pembelajaran Bahasa Arab dasar menggunakan referensi Kitab Baina Yadaika Jilid 1 dilengkapi dengan mp3. Aplikasi ini terdiri atas materi percakapan dengan Bahasa Arab yang bisa digunakan untuk membantu dalam belajar melakukan percakapan sehari-hari, kumpulan beberapa kosa kata, serta pengenalan angka 1-10. Aplikasi dibuat menggunakan *software* utama *adobe flash*.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah berdasarkan latar belakang tersebut adalah “Bagaimana merancang dan membuat aplikasi pembelajaran yang menarik, interaktif, dan mudah dipahami oleh pengguna dengan Referensi Kitab Baina Yadaika Jilid 1?”.

1.3 Batasan Masalah

Peneliti memberikan batasan masalah agar tidak menyimpang atau melebar dari pokok permasalahan, yaitu:

1. Aplikasi pembelajaran ini dibuat untuk pembelajaran Bahasa Arab tingkat dasar menggunakan referensi Kitab Baina Yadaika Jilid 1.
2. Materi atau pembahasan yang ada di dalamnya mengandung unsur percakapan sehari-hari, kumpulan kosa kata, dan pengenalan angka 1-10 menggunakan *software* utama *adobe flash*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat aplikasi pembelajaran yang menarik, interaktif, dan mudah dipahami oleh pengguna dengan Referensi Kitab Baina Yadaika Jilid 1.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi pengguna

Aplikasi pembelajaran ini berguna bagi pengguna agar dapat menguasai berbagai percakapan yang biasa dilakukan sehari-hari dalam Bahasa Arab.

2. Bagi peneliti

Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat mengembangkan ilmu multimedia yang didapat dari perkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi yang memuat uraian secara garis besar isi skripsi adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan, dan pembuatan sistem.

BAB III METODE PENELITIAN

Menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, dan perancangan sistem (baik secara umum maupun spesifik).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing, dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Menguraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian selanjutnya.